

## PARKIET

W każdej klepce parkietu uzupełnij cyfry 1, 2 i 3, tak aby każdy wiersz i każda kolumna zawierały tyle samo cyfr każdego rodzaju. Takie same cyfry nie mogą stać w polach stykających się bokami.

Przykład

3	1	2	1	3	2
1	2	3	2	1	3
2	3	1	3	2	1
3	1	2	1	3	2
2	3	1	3	2	1
1	2	3	2	1	3

1		2			A
3					
	C				
		1	2		1
D				B	2

				1	
2				B	1
	D				
1					3
		A	3		
C					

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

## SUDOKU 6×6

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3×2 znajdowało się sześć różnych cyfr.

3		6	1	C	
	4				
6			4		
	B			3	6
	D			1	
4		2	3	A	

1		A			3
		3		4	
	C			5	
3		6			
4		B		D	
				6	1

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

Przykład

4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

## OD (0) DO (9)

W puste pola wpisz cyfry od 0 do 9, tak aby każdy wiersz zawierał dziesięć różnych cyfr (w kolumnach cyfry mogą się powtarzać). Pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się bokiem ani rogiem. Pod diagramem podano sumy liczb w kolumnach.

4				8					3
6	3	D		4	9	8	1	2	
	8		6	C			0	3	B
2	7	0	4	5	A	9	8		
16	27	16	16	24	14	26	14	9	18

B	3			6	5	C	9		
0	5			2	9		3	1	6
			3			4	7		9
	1		7	A	9		D	4	8
15	17	11	25	9	29	16	21	14	23

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

# ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA

Przy każdym domku umieść zbiornik z gazem ogrzewającym domek.

Domki ze zbiornikami połącz kreską idącą w górę, w dół, w lewo lub w prawo. Pola ze zbiornikami nie mogą się stykać ani bokiem, ani rogiem. Liczby oznaczają, ile jest zbiorników w danym rzędzie.

Przykład

	1	1	2	1	1	1
1	X	🏠	🔥	X	X	X
0	X	X	X	X	X	X
2	X	X	🔥	X	🔥	X
1	🔥	X	🏠	X	🏠	X
2	🏠	X	X	🔥	🏠	🔥
1	X	🔥	🏠	X	X	🏠

	5	2	5	2	3	3	3	2	4	1	5
4		🏠					🏠				
1			🏠					🏠		🏠	
4		🏠						🏠			
1			🏠	🏠				🏠		🏠	
4			B	🏠		🏠		🏠			
2	🏠										
3	C	🏠			🏠	A					🏠
3	🏠			🏠			🏠				🏠
2							D				
3	🏠	🏠	🏠			🏠				🏠	
2			🏠					🏠		🏠	
2											
3							🏠	🏠			
1		🏠	🏠						🏠		

	5	2	5	1	5	0	4	3	4	0	6
3					🏠						
2		🏠					🏠		🏠		
3	🏠	D		🏠				🏠			🏠
2	🏠				C		🏠	A	🏠		
2							🏠				🏠
3	🏠			🏠					🏠		
3								🏠			
1		🏠									
2							🏠				
4	🏠	🏠	🏠	🏠			🏠		🏠		
1	🏠		🏠				🏠				
4											
1	🏠		🏠					🏠		🏠	
4		🏠					🏠	B		🏠	

Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

# PIRAMIDY

Ustaw piramidy o wysokościach od 1 do 5. W każdym rzędzie muszą się znaleźć piramidy różnej wysokości. Cyfra w polu oznacza wysokość piramidy, która na nim stoi. Liczba na zewnątrz diagramu mówi, ile widać piramid z miejsca, gdzie ona stoi. Wyższe piramidy zasłaniają niższe.

Przykład

	3		1	
	2	1	4	3
	3	4	2	1
4	1	2	3	4
	4	3	1	2

	4		4	
				A
		B		
2				
3			D	
	C			

	2	3	4	1
			B	
				C
				D
				A

		3		
			D	
3				
	A			
				C
3			B	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--